



Circuito FBX Online 2021

Fundação Brasileira de Xadrez/ACIAPI

Regulamento Geral

Resumo do regulamento

O Circuito FBX Online, é um evento gratuito e ABERTO A TODA COMUNIDADE ENXADRISTICA promovido e realizado pela Fundação Brasileira de Xadrez/ACIAPI. Acontecerá em 5 etapas, sendo a primeira classificatória para as Séries A e B. A partir da segunda etapa estarão na Série A 10 jogadores e na Série B número ilimitado de jogadores. Nas Etapas Somatórias caem os três últimos colocados da Série A para a Série B e sobem os 3 primeiros da Série B para a Série A. As partidas serão realizadas on-line na plataforma gratuita lichess.org no sistema Suíço com tempo de reflexão de 10 minutos com 5 segundos de acréscimo. Não haverá limitação quanto ao número de participantes. O participante deverá ter uma conta com mais de 200 partidas finalizadas nos sistemas Blitz e Rápido somados no site “lichess.org”, e em seu perfil deverá conter o nome completo, bandeira de seu país e na descrição do perfil o rating FIDE Rápido caso o tenha. Durante as partidas o Atleta deverá estar conectado na Plataforma Google Meet com sua câmera ligada, se comprometerá em valorizar o *fair play* (Jogo limpo) e a não fazer uso de softwares de análises ou módulos de finais, entre outros. O evento será transmitido ao vivo pelo TWITCH TV com análises das partidas e imagem ao vivo dos jogadores em ação.

ÍNDICE

RESUMO – PÁGINA 2

Capítulo I – Disposições Preliminares 4

Capítulo II – Do Período de Realização 5

Capítulo III - Da Participação e Da Inscrição 5

Capítulo IV – Do Ritmo de Jogo, Emparceiramento e Desempate 6

Capítulo V – Dos Procedimentos e Deveres dos Enxadristas 6

Capítulo VI - Da Premiação 8

Capítulo VII Das Regras Gerais, Comissão Organizadora e Resolução de Conflitos 8

Capítulo I

Disposições Preliminares

Art. 1º - O Circuito FBX Online é uma competição ABOLUTA que tem por objetivo incentivar a prática desportiva eletrônica do xadrez entre pessoas de gênero e idades diferentes, valorizando os benefícios comportamentais inerentes ao esporte como amizade, cooperação, disciplina, ética, inclusão, integração, participação, respeito mútuo, solidariedade e superação. A competição será destinada aos enxadristas que aceitarem este regulamento.

Art. 2º - O Circuito FBX Online é um evento gratuito promovido e realizado pela Fundação Brasileira de Xadrez/ACIAPI.

Parágrafo único: A Fundação Brasileira de Xadrez/ACIAPI é uma organização de direito privado sem fins lucrativos, instituída em 2009. Tem sede e foro em Ipatinga, Minas Gerais – Brasil onde serão resolvidas quaisquer questões que porventura possam surgir. Tem como Missão: Promover a cultura plena do xadrez científico nos clubes, escolas e comunidades.

Art. 3º - O Circuito FBX Online será disputado em 2 (duas) fases, sendo:

- **Fase 1 – Evento Classificatório**, onde todos jogarão um torneio para ao final selecionar os 7 (sete) primeiros enxadristas que jogarão na Fase 2 na categoria Série A. Os demais jogadores na Fase 2 jogarão na categoria Série B, sendo que em cada Etapa Somatória sobem para a Série A os 3 (três) primeiros colocados.
- **Fase 2 – Etapas Somatórias**, quando os enxadristas jogarão 4 (quatro) etapas para ao final serem apurados os campeões das Séries A e B.

Parágrafo único: Caso enxadrista da Série A não participe de uma Etapa Somatória cairá automaticamente para a Série B.

Art. 4º - Na fase 2 - Etapas Somatórias, o Circuito FBX Online será disputado em categoria única, separado em 2 (duas) Séries, sendo:

- Série A – 10 (dez) jogadores, sendo 7 (sete) melhores colocados da Etapa Classificatória e mais 3 (três) que sobem da Série B.
- Série B – Número ilimitado de jogadores, podendo entrar novos participantes em todas as Etapas Somatórias.

Paragrafo Único: Na Fase 2 - Etapas Somatórias caem os três últimos colocados da Série A para a Série B e sobem os 3 primeiros da Série B para a Série A.

Capítulo II

Do Período de Realização

Art. 5º - O Circuito FBX Online será realizado em data e horário agendados de acordo com o cronograma da Fundação Brasileira de Xadrez/ACI-API, sendo 1 (uma) etapa por mês. Caberá ao participante adaptar-se à programação previamente estabelecida e divulgada.

Capítulo III

Da Participação e Da Inscrição

Art. 6º - Para participar o enxadrista deverá preencher o formulário eletrônico de inscrição específico, disponibilizado pela Fundação Brasileira de Xadrez/ACI-API. No Formulário eletrônico estão: identificação do participante e termo de cessão de uso de imagem e de voz no qual o participante autoriza a Fundação Brasileira de Xadrez/ACI-API utilizar a sua imagem e voz e cedem direitos autorais que deles por ventura vierem decorrer.

Parágrafo único: serão aceitas as inscrições cujo enxadrista preencher completamente todo o formulário aceitando as cláusulas deste regulamento.

Art. 7º - A inscrição ocorrerá em duas fases, como segue:

1º - O enxadrista preencherá o formulário descrito no Art. 6º. O prazo de inscrição se encerra na data descrita no CRONOGRAMA, documento Anexo a este regulamento.

2º - O enxadrista deverá solicitar, até a data indicada no CRONOGRAMA, a entrada na equipe do evento, no seguinte endereço: <https://lichess.org/team/circuito-fbx-online>

Parágrafo único – Apenas será aceito na equipe o enxadrista cujo registro da inscrição consta do formulário eletrônico enviado e atender as obrigações deste regulamento.

Art. 8º - Para inscrição o enxadrista deverá ter uma conta no lichess.org, local onde ocorrerão as partidas. A conta será informada no formulário de inscrição e deverá ter as seguintes imposições:

1 - Mais de 200 partidas finalizadas nos sistemas Blitz e Rápido somados no Lichess.

2 - No perfil deverá conter nome completo e bandeira do país do participante.

3 - Na descrição do perfil deverá conter o rating FIDE Rápido do participante, caso tenha.

Parágrafo único – As imposições deste artigo, exceto item 3, tem caráter eliminatório caso o enxadrista não as atenda ou registre informação incorreta.

Capítulo IV

Do Ritmo de Jogo, Sistema de Disputa e Critério de Desempate.

Art. 9º – O Circuito FBX Online será disputado em partidas blitz às quais cada enxadrista terá 10 minutos mais 5 segundos de bônus por cada lance efetuado a partir do primeiro lance (10|5).

Art. 10 – Será adotado o Sistema Suíço de Emparceiramento e o número de rodadas será correspondente ao número de inscritos em cada categoria, qual seja:

- **5 rodadas** para número igual ou superior a 10 enxadristas-atletas;
- **6 rodadas** para número superior a 32 enxadristas-atletas;
- **7 rodadas** para número superior a 64 enxadristas-atletas.

Parágrafo único – Caso haja número inferior a 10 enxadristas na Série A, em Etapa Somatória, a Comissão Organizadora convocará, em tempo hábil, participante da Série B para compor a Série A.

Art. 11 – Os Critérios de Desempate seguirão aqueles configurados no Lichess.

Capítulo V

Dos Procedimentos e Deveres dos Enxadristas

Art. 12 – O enxadrista deverá possuir uma conta no site “lichess.org” que atenda às imposições do Art.8º deste regulamento e informar no Formulário de inscrição seu *Nickname* (nome de usuário, ou apelido, adotado ao criar a conta).

Parágrafo único – A conta informada no Formulário de Inscrição deverá ser sua conta principal, pois será registrada no Cadastro do Enxadrista na Fundação Brasileira de Xadrez/ACIAPI e a partir de então a única aceita nas etapas do Circuito e em todos os eventos online da FBX.

Art. 13 - A fim de que possa participar da competição o enxadrista, após a inscrição deverá solicitar sua entrada na equipe do evento informado no Art. 7º item 2º na plataforma lichess.org para se tornar membro da equipe.

Art. 14 – O enxadrista deverá conectar-se 30 (trinta) minutos antes do início das Etapas na Plataforma Google Meet. O link será enviado no dia da Etapa, 1 (uma) hora antes, na ferramenta Mensagem do próprio Lichess e no grupo de WhatsApp da FBX.

Art. 15 – O enxadrista depois de entrar na sala Google Meet do evento deverá manter sua câmera ligada durante todo o evento MOSTRANDO SEU ROSTO DURANTE AS PARTIDAS. E, se comprometerá em valorizar o *fair play* (Jogo limpo) e não fazer uso de softwares de análises ou módulos de finais, entre outros.

Parágrafo único: Caso o enxadrista inscrito não confirme sua participação pela Sala Google Meet 30 minutos antes da primeira rodada, poderá se juntar à competição antes do início da 2ª rodada, desde que atenda ao caput deste artigo, e, lhe será computado a perda do ponto referente à rodada perdida.

Art. 16 – Iniciada a rodada, todos os relógios serão acionados automaticamente, sendo:

1º - Caso um enxadristas não execute qualquer jogada durante o tempo de controle a partida estará perdida.

2º - O enxadrista cujo oponente não fez o lance inicial não poderá “abortar” o jogo, mas aguardar o encerramento automático da partida, que será feito pelo próprio servidor.

3º - O início de nova rodada se dará após o final da última partida da rodada anterior e o servidor notificará o enxadrista com 1 minuto de antecedência.

4º - O enxadrista deverá permanecer no evento com sua câmera ligada durante todo o tempo inclusive depois que encerrar sua partida.

5º - As rodadas serão subsequentes e o servidor automaticamente disponibilizará na tela do enxadrista seu novo adversário assim que encerrada a última partida da rodada.

Art. 17 – O enxadrista que se retirar da competição, caracterizando abandono de torneio, deverá apresentar justificativa à Comissão Organizadora que, após avaliação, poderá aplicar ou não sanções cabíveis.

Art. 18 – Durante as partidas o enxadrista se comprometerá em valorizar o *fair play* (Jogo limpo) e adotar as seguintes diretrizes do Circuito:

1. Não fazer uso de softwares de análises ou módulos de finais;
2. Não receber auxílio de outro ou deixar que outro jogue a partida;
3. Não dirigir, a qualquer momento, palavras grosseiras ao adversário;
4. Responder de imediato a uma chamada da comissão organizadora, mesmo estando durante sua partida.

Capítulo VI

Da Premiação

Art. 19 – Serão premiados no final da 4ª Etapa os melhores colocados da Série A e Série B, sendo que em cada Fase Somatória serão atribuídos os pontos da seguinte tabela:

Série A										
Colocação	1º.	2º.	3º.	4º.	5º.	6º.	7º.	8º.	9º.	10º.
Pontuação	15	14	13	11	10	9	8	7	6	5

Série B										
Colocação	1º.	2º.	3º.	4º.	5º.	6º.	7º.	8º.	9º.	10º.
Pontuação	Sobem para a Série A			7	6	5	4	3	2	1

A partir da 10ª colocação da Série B todos os participantes receberão 1 (um) ponto.
A rodada da Série B ocorrerá em semana anterior da Série A, exatamente para os enxadristas que subirem para a Série A poderem jogar a Etapa e somar pontos na Série A.

Capítulo VII

Das Regras Gerais, Da Comissão Organizadora e Resolução de Conflitos

Art. 20 – Um protesto somente poderá ser apresentado pelo enxadrista ao final da Etapa de sua Série e, sempre que possível, o reivindicante deverá apresentar registros que justifiquem o protesto.

Parágrafo único – A Comissão Organizadora é soberana em suas decisões.

Art. 21 – A Comissão Organizadora do evento não se responsabiliza por inscrições perdidas, apresentadas fora do prazo, incompletas, inválidas, dirigidas de forma incorreta ou que se apresentem confusas, as quais serão desqualificadas. Não se responsabilizará igualmente por qualquer atraso do participante ao cumprimento dos horários pré-estabelecidos à competição.

Art. 22 - Na existência de alguma situação não prevista, se necessário, a Organização poderá adicionar ou modificar alguma regra. Dessa forma, o regulamento e o formato da competição poderão sofrer alterações.

Art. 23 - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

Art. 24 - A competição será regida pelas regras da Federação Internacional de Xadrez, bem como por suas diretrizes, onde houver aplicabilidade, sobrepostas pelas adaptações gerais da plataforma de jogos online para o xadrez padrão, salvaguardadas as disposições do presente Regulamento.

Art. 25 - As partidas serão realizadas on-line na plataforma gratuita online: lichess.org.

Art. 26 – O Jogador não poderá encerrar a conta informada na inscrição e aceita para jogar o Circuito, sob a pena de eliminação de todos os eventos realizados Pela Fundação Brasileira de Xadrez/ACIAPI INCLUINDO EVENTOS ONLINE E PRESENCIAIS.

Parágrafo único – Inclusive os atletas punidos pela Plataforma Lichess por motivo de uso de máquina ou quebra dos termos de serviço RECEBERÃO A MESMA PENA INFORMADA NO CAPUT DESTE ARTIGO.

Art. 27 - Todas as etapas do Circuito terão transmissão ao vivo com análises das partidas e imagens ao vivo dos participantes jogando. O link do canal de transmissão na Twitch Tv será divulgado nos grupos.

Geraldo Antônio da Silva Filho
Fundação Brasileira de Xadrez/ACIAPI
(31) 99126 6685
contato@fbxcursos.org

Anexo I Cronograma Circuito FBX Online 2021

DATA/Período	ATIVIDADE	Horário
09/03 a 25/03	Inscrição Etapa Classificatória	
25/03	Encerramento das Inscrições	17hs
27/03	Orientações da Etapa Classificatória	13hs e 30min
27/03	Etapa Classificatória – Início das partidas	14hs
29/03 a 02/04	Período de Inscrições 1ª Etapa Série B	17hs
03/04	Orientações da 1ª Etapa Série B	13hs e 30min
03/04	1ª Etapa Série B – Início das partidas	14hs
12/04 a 17/04	Período de Inscrições 1ª Etapa Série A	
	Orientações da 1ª Etapa Série A	
	1ª Etapa Série A – Início das partidas	
	Período de Inscrições 2ª Etapa Série B	
	Orientações da 2ª Etapa Série B	
	2ª Etapa Série B – Início das partidas	
	Período de Inscrições 2ª Etapa Série A	
	Orientações da 2ª Etapa Série A	
	2ª Etapa Série A – Início das partidas	
	Período de Inscrições 3ª Etapa Série B	
	Orientações da 3ª Etapa Série B	
	3ª Etapa Série B – Início das partidas	
	Período de Inscrições 3ª Etapa Série A	
	Orientações da 3ª Etapa Série A	
	3ª Etapa Série A – Início das partidas	
	Período de Inscrições 4ª Etapa Série B	
	Orientações da 4ª Etapa Série B	
	4ª Etapa Série B – Início das partidas	
	Período de Inscrições 4ª Etapa Série A	
	Orientações da 4ª Etapa Série A	
	4ª Etapa Série A – Início das partidas	
As datas e horários em branco serão divulgadas com 15 dias de antecedência.		

